



Monster Slayer Online

par

Welkinn

1. Débutant.
2. Les Quêtes.
3. Le Drop.
4. Le Donjon.



Débutant.

Chapitre 1 : Monster Slayer Online.

Nous sommes en 2020, l'aire des jeux vidéos a pris un ampleur très important dans le monde actuel.

En effet, la sortie de VRMMO (Virtuel Reality Massive Multiplayeur Online) a révolutionné l'univers du jeu, il consiste à déconnecter une personne de la réalité pour l'envoyer dans un monde virtuel par le biais d'un casque nommé le Nerve Gear.

Le corps est copié et récréé dans le jeu, ce qui permet de s'y retrouver exactement comme dans la réalité. Nos mouvements et nos émotions sont recopiés exactement de la même manière, c'est vraiment un progrès incroyable.

Les premiers jeux viennent de sortir, dont celui qui m'intéresse, Monster Slayer Online.

Comme son nom l'indique, il s'agit d'un jeu de chasse de monstre basé sur la tactique de combat et la stratégie des joueurs.

Je vous donnerais plus d'information sur le jeu au fur et à mesure de mon avancement car .. vous vous trouvez actuellement dans mon journal, dedans est enregistré tout ce que je fais dans le jeu et dans la vraie vie, et retranscrit également mes pensées.

Alors je vais me présenter, je suis Welkinn Nowaki, j'ai dix huit ans et je fais des études pour devenir graphiste dans les jeux vidéos, je dessine depuis mon plus jeune âge et c'est devenu plus qu'une passion car je veux en faire mon métier.

Passons à autre chose, nous sommes vendredi, je viens de terminer les cours à 14h30 comme à chaque fois et je rentre chez moi, mais avant je suis passé récupérer Monster Slayer Online que j'avais commandé.

Une fois arrivé chez moi j'ouvre la porte et j'enlève mes chaussures ..

Welkinn : C'est moi, je suis rentré ... hm ? Il n'y a encore personne ..

Je rentre dans la maison en passant par la cuisine, c'est là que je vois un mot laissé sur la table :

' Je suis partie faire une course, je rentrerais donc vers 17h. Maman '

Vu que ma mère n'est pas encore là je vais en profiter pour monter dans ma chambre et lancer le jeu.

Je monte les escaliers, pose mon sac sur le bureau et sors mon Nerve Gear de mon armoire. Je n'ai plus qu'à me poser sur le lit, et lancer MSO. Je ferme les yeux puis ..

* Link Start *

Après quelques secondes dans le noir complet j'entends une voix ...

Robot : Bienvenue sur Monster Slayer Online, tout d'abord je vais vous demander de créer votre compte, veuillez saisir votre identifiant et votre mot de passe.

Identifiant : Welkinn

Mot de Passe : *****

Robot : Très bien, Welkinn.

Vous allez rentrer dans le monde de Helioria, cette vaste terre s'étend sur des milliers de kilomètres de surface se composant en plusieurs territoires de conquête.

Autrefois, le monde était entièrement dévasté par les multiples créatures vivant sur ces terres, notre monde à besoin de vous pour aider l'espèce humaine à reprendre le contrôle de ses territoires et pour se débarrasser des monstres



terrorisant les habitants de Helioria. Pour cela il vous faudra vous battre coûte que coûte pour sauver l'honneur des humains et reprendre la liberté qui est celle de notre peuple. Si vous voulez en savoir plus sur l'histoire de Helioria vous trouverez une encyclopédie sur ce sujet dans votre inventaire.

Passons maintenant au gameplay. Le jeu est basé sur du combat en coopération, le nombre de participant maximum à un combat est compris entre quatre et six en fonction du niveau de la quête en cours, une quête peut être validée pour un personnage seul mais attention, il est beaucoup plus difficile de parvenir à terminer une quête en jeu solo.

Les possibilités de jeu se répartissent en classes de personnage, c'est à dire à leur spécialité de combat. Il en existe douze :

- **Paladin**
- **Archer**
- **Guerrier**
- **Artilleur**
- **Invocateur**
- **Mage blanc**
- **Assassin**
- **Occultiste**
- **Soigneur**
- **Protecteur**
- **Élémentaliste**
- **Tacticien**

Vous trouverez des informations sur chaque classes dans le document annexe, après avoir fait votre choix veuillez le valider par saisie vocale.

Welkinn : Archer.

Robot : Décision validée, Welkinn est désormais un disciple Archer.

Vous allez être envoyé dans le village de Nakobe, ville cachée dans les bois accessible aux débutants avant de se lancer dans le jeu. L'équipe de Monster Slayer Online vous souhaite Bon jeu.

Je me retrouve dans le noir encore quelques instants, puis je vois mon corps se dématérialiser rapidement pour se recréer .. à Nakobe.

Je viens de rentrer dans le jeu, je suis visiblement sur la place de la ville, elle est très authentique, les habitations et bâtiments sont tous fait de bois et sont comme fusionnées avec la nature, il y'a des arbres gigantesques un peu partout dans la ville, et en plein milieu circule une rivière à l'eau très claire.

Tout d'abord je teste mes mouvements pour voir si je peux vraiment bouger exactement comme dans la réalité et, en effet, les dimensions du corps son exactement les même et par le biais de la pensée je peux faire les mouvements que je veux, sauts, déplacements rapides ..

J'ai à ma disposition un guide, il me permettra d'avancer dans mes débuts de partie, il donne des astuces, des conseils et des informations au fur et à mesure que je progresse.

Pour commencer je dois visiblement aller m'enregistrer auprès d'une organisation en tant que chasseur débutant, une mini carte vient de s'afficher en haut à droite de mon champ de vision avec un flèche, elle doit certainement indiquée la direction pour de l'organisation.

? : Je suis Mage Blanc et toi ?

? : Paladin ! Ca te dis qu'on sorte de la ville pour jouer ensemble ?

? : Ouais !! Allons y !

En marchant je remarque d'autres débutants comme moi, il n'y a pas beaucoup de monde, certainement car les maître du jeu ont prévu que nous serions nombreux alors ils nous ont tous séparés.



J'arrive donc à l'endroit cité par le guide, je dois y trouver une personne qui m'inscrira comme chasseur dans le registre général. La grande particularité de ce jeu c'est qu'il n'existe pas de PNJ. Les personnages qui délivrent les quêtes sont des personnes embauchées à plein temps qui travaillent pour le jeu.

? : Hé vous !

Welkinn : Hm ?

? : Bonjour je me présente je suis Lower, je suis ici pour recueillir les nouveaux chasseurs afin de les inscrire dans le registre, vous êtes bien nouveau ici je me trompe ?

Welkinn : Euh, oui je suis nouveau !

Lower : Très bien, dans ce cas suivez moi !

Je suis Lower jusqu'à une sorte de bureau dans un coin du bâtiment.

Lower : Alors commençons votre inscription. Nom ? Prénom ? Âge ?

Welkinn : Je suis Welkinn Nowaki et j'ai dix huit ans.

Lower : D'accord, vous êtes disciple de quelle classe ?

Welkinn : Je suis Archer.

Lower : Très bien, j'ai rempli votre profil, vous allez obtenir un permis de chasse, dessus seront indiqué les informations que je viens de vous demander ainsi que votre niveau, votre spécialité et votre guilde.

Welkinn : Ma guilde ?

Lower : Oui, je vous conseille d'en trouver une au plus vite, cela vous permettra de progresser plus rapidement dans le jeu. Vous pouvez changer de guilde quand vous le voulez si elle ne correspond pas à vos attentes. Ou vous pouvez encore la créer vous même mais pour cela il vous faut avoir atteint le Niveau 20.

Welkinn : Il y'a un endroit ou je peux trouver une liste des guildes existantes ?

Lower : Oui, je vous donnerais la position du bâtiment qui s'en occupe ensuite. Vous avez donc reçu votre certificat en inventaire, vous pouvez dorénavant commencer à jouer, les quêtes vous sont disponibles et vous avez accès à l'extérieur de la ville, le temple des guildes se trouve à cette position, quand vous voulez enregistrer une position, sélectionnez là sur votre carte et une flèche vous indiquera la direction à suivre pour vous y rendre, si vous avez d'autres questions n'hésitez pas à venir vous informer auprès d'un centre d'information ou bien alors par le biais de votre guide. Tout l'équipe vous souhaite un bon jeu.

Welkinn : Merci beaucoup, bonne continuation !

J'ai encore plusieurs choses à faire avant de quitter la ville, je vais aller m'équiper ! C'est la chose la plus importante que je dois faire et pour cela le guide m'indique qu'il me faut terminer une quête qui me permettra de rassembler mes premiers équipements, je me rends donc à la forge de Nakobe.

Forgeron : Bonjour aventurier, je suis le Forgeron de cette ville, puis je t'aider ?



Welkinn : Oui, je viens faire la quête de début pour obtenir mes premiers équipements.

Forgeron : Très bien, tu vas recevoir une notification avec toutes les étapes de la quêtes, tu devra finir par la validée auprès de moi, à plus tard !

Welkinn : Ok merci.

*** Quête du Forgeron : Vous devez allez récupérer les ressources suivantes dans la ville et les ramenées au forgeron grâce à la bourse qu'il vous a donné : - 5 minerais de bronze**

- 8 minerais de fer
- 2 tissus pourpre
- 4 planches de châtaignier
- 1 long fil de soie résistant

Vous obtenez une bourse contenant 1000 yens *

C'est une quête très basique, niveau débutant, il me suffit d'aller rencontrer les différentes personnes détenant ces ressources et les achetés avec le bourse que m'a donné le forgeron.

Il est indiqué sur la carte qu'un hôtel de vente de mineur est installé au nord, je vais y faire un tour pour récupérer les minerais de fer et de bronze.

Welkinn : Bonjour .. ?

Mineur : ...Zz..Zzzz.....Zz

Welkinn : ... (Il Dort ? C'est une blague ??) .. BONJOUR !

Mineur : AH, HéééééH ! Bonjour jeune aventurier !

Welkinn : ... Je viens vous acheter quelques minerais pour une quête.

Mineur : Hmm Zzz.. Zzzzzzzz..

Welkinn : (IL SE PAYE MA TRONCHE OU QUOI ?) Héééé le vieux je te parle ! Tu va me vendre les minerais ou pas ?

Mineur : Oh tout doux le jeune ! On est en fin de journée et à mon âge tu peux bien comprendre que j'ai besoin de faire ma sieste ... bon tu as besoin de quoi ?

Welkinn : Cinq bronzes et huit fers.

Mineur : Tu me dérange pour ça ? Tu pouvais pas aller les récoltés toi même ?

Welkinn : (Il m'cherche, Il m'cherche !) Ca coûte combien .. ?

Mineur : Ça te fera 340 yens.

Welkinn : Très bien, tenez.

Mineur : Merci, bonne soi... Zzz .. Zzzzzz..



Welkinn : (Je crois que je vais y aller)

**J'espère que tout le monde n'est pas comme ça.. Je me demande si le maître du jeu le lui autorise ...
Enfin bon, je vais de ce pas chercher les tissus pourpre chez le tailleur.**

Welkinn : Bonjour ! Y'a quelqu'un .. ? (Ne me dites pas que c'est une personne qui dors quand même !)

Visiblement y'a personne .. je m'avance dans le magasin et j'aperçois une porte ouverte dans le fond du bâtiment alors je vais voir ce qu'il se passe.

Welkinn : Excusez moi ...

Je sens que quelqu'un se jette sur moi et m'attrape les épaules pour me secouer violemment

Tailleur : Monsieur vous tombez bien ! J'ai un soucis d'une grande importance en ce moment même !!

Welkinn : Si vous continuez à me secouer de cette façon je serais peut être plus disposé à vous aider ..

Tailleur : Ah excusez moi !

Welkinn : Que vous arrive t'il ?

Tailleur : Mon chat est coincé dans un arbre.

Welkinn : (C'est ça le " soucis de grande importance " ?)

Tailleur : Si vous arrivez à le faire descendre je vous rendrais n'importe quel service !

Voilà qui tombe bien, je vais l'aider.

Tailleur : Vous voulez bien m'aider ?

Welkinn : Oui, je vais faire descendre votre chat !

*** Sous-Quête du tailleur : Faites descendre le chat du tailleur avant la fin du temps imparti, vous avez dix minutes avant que la quête échoue ***

Oh, c'est une sous-quête, cela signifie qu'elle n'aurait pas eu lieu si je n'avais pas déclencher la quête du forgeron ! Il faut que je me dépêche, j'ai un compte à rebours qui s'est affiché au coin de mon écran, que la quête commence !

Welkinn : Bon .. on va faire descendre ce pitit chat là ! .. Minou minou, descend de là mon petit chaton !

Tailleur : Mettez y un peu plus d'entrain, vous lui faites plus peur qu'autre chose là.

Welkinn : Je vous permet pas ! Laissez moi faire !

Tailleur : D'accord ...



Visiblement il a pas l'air de vouloir bouger .. fallait s'y attendre, la quête n'aurait eu aucun intérêt si elle avait été aussi simple .. Alors je vais tenter une méthode un peu plus radicale ...

Tailleur : Mais qu'es ce que vous faites !?

Welkinn : Ça se voit pas ?

Tailleur : Vous allez pas tirer sur mon chat pour le faire descendre quand même ?!

Welkinn : ... Si.

Tailleur : Mais vous êtes un grand malade ma parole !

Welkinn : Mais noon, je vais tirer sur la branche dans le but de la faire casser, après j'irais rattraper le chat.

Tailleur : Je ne pense pas que ce soit une bonn...

Je tire le première flèche en direction de la branche.

Chat : MEOOOOOOOW

Tailleur : AAAAH, vous avez frôlé le chat, vous avez faillit le tuer, arrêtez ça tout de suite pauvre fou !!

Welkinn : C'est la première fois que je l'utilise, c'est normal que j'y arrive pas du premier coup !

Tailleur : Oh mon dieu ...

Je tire une seconde flèche que je rate de peu, mon arc du débutant n'est pas très facile à utiliser mais il faut que j'y arrive il ne me reste que trois minutes.

Tailleur : Je vous laisse une dernière chance, si vous ratez cette flèche j'irais demander de l'aide à un autre aventurier !

Welkinn : Je vais y arriver je vous dis !

Il faut que je me concentre .. vise bien .. allez presque ... Là !

La flèche part dans la bonne direction, elle y est presque .. presque .. Ouais ! Je l'ai eu !

Tailleur : Le Chat ! Rattrapez Mon chat !!!

Welkinn : Oups !

Vite je cours pour rattraper le chat en pleine chute libre ... Aaahh, c'est bon je l'ai !

Welkinn : Coucou le chat !

Il me griffe violemment au visage à plusieurs reprises.

Welkinn : Ah, sale bête, c'est ça ton remerciement pour ce que j'ai fais pour toi ?



Il s'en va l'air de rien ... j'ai rarement vu un animal aussi impoli de ma vie ..

Tailleur : Merci bien aventurier, comme je te l'ai dis je peux maintenant te rendre un service si tu le désire, tu as besoin de quelque chose ?

Welkinn : Oui, il me faudrait deux tissus pourpres s'il vous plaît.

Tailleur : Viens dans ma boutique je vais te donner ça en échange du service que tu m'a rendu.

Welkinn : Merci Monsieur !

Tailleur : De rien, merci à toi et bonne soirée !

Bon, avec tout ça il est bientôt 16 heure, je devrais me déconnecter d'ici trois quart d'heure pour accueillir ma mère à la maison. Je vais aller chercher les quatre planches de bois à l'atelier des bûcherons en espérant que ça ne me prenne pas trop de temps.

Bûcheron : Bonjour jeune homme, en quoi puis je te servir ?

Welkinn : J'ai besoin de quatre planches de châtaigner s'il vous plaît.

Bûcheron : Ah minse ..

Welkinn : Quoi ?

Bûcheron : Je n'ai plus ce type de planche en vente.

Welkinn : (Argh ! Pas de chance)

Bûcheron : Je dois avoir ce qu'il faut pour en fabriquer mais il faut me laisser le temps de le faire, je devrais avoir terminé d'ici vingt minutes.

Welkinn : Ah, dans ce cas c'est pas grave, j'ai une autre course à faire, je reviens chercher les planches plus tard !

Bûcheron : D'accord, à tout à l'heure

Du coup je vais aller chez le cordonnier qui est juste a coté pour lui acheter le fil de soie.

Welkinn : Parfait, merci beaucoup !

Cordonnier : Ça vous fera 80 yens, autre chose ?

Welkinn : Non ce sera tout, bonne soirée !

Cordonnier : Merci de même !

L'achat du fil de soie ne m'a pris que 10 minutes, il me faut encore patienter 10 minutes avant de récupérer les planches, quand j'aurais fais ça je déconnecterais directement, je validerais la quête la prochaine fois. Je



m'assois sur un banc le long de la rivière et je regarde la ville, elle est vraiment très belle, tout est marié à la nature et c'est très lumineux ...

Je te jette un coup d'oeil à mon inventaire, je n'ai rien à l'intérieur mise à part la tenue et l'arc du débutant de début de jeu qui sont équipés sur moi, il y'a une partie objets de quête, une partie ressources et là partie équipements.

Le guide explique que les gains de combats ou de quêtes y sont directement rangés et qu'il faut le consulter régulièrement car si il est plein tout les objets gagnés par la suite sont automatiquement détruits, c'est pour cela que les joueurs disposent d'un coffre en banque dans lequel ils peuvent stocker à l'infini. Une taxe pour accéder au compte en banque sera fixée en fonction du nombre d'objets qui se trouvent à l'intérieur.

Ca fait maintenant 10 minutes que j'attend, je retourne chercher mes planches.

Bûcheron : Ah, te voilà ! Je viens justement de finir ta commande, ça te coutera 410 yens s'il te plait.

Welkinn : Tenez, merci beaucoup et bonne soirée !

Bûcheron : Merci à toi, pareillement.

Je n'ai plus qu'à retourner voir le forgeron pour valider ma quête, il est 16h30, ça me laisse donc un quart d'heure pour valider ma quête.

A mon retour sur le jeu j'irais ouvrir mon compte en banque et j'irais chercher de quoi me soigner chez l'alchimiste.

Welkinn : Bonsoir, je viens de rassembler tout ce que me demandiez pour la quête !

Forgeron : Ah très bien, patiente quelques instants je vais chercher ta récompense à l'arrière de la boutique.

Welkinn : (Alors alors .. j'ai le droit à quoi ?)

Forgeron : Tiens, voilà tout ça pour toi, ça te permettra de commencer le jeu sur de bonnes bases !

*** Récompense Quête du Forgeron : - Veste légère**

- Pantalon Léger

- Bottes légères

- Arc de châtaigner

- 2500 yens *

Welkinn : Waouh ! Merci beaucoup !

Forgeron : Merci à toi et je te souhaite un bon départ.

Welkinn : Aurevoir !

C'est ainsi que je termine ma première journée de jeu sur Monster Slayer Online. Il est 16h45, ma mère ne devrait pas tarder à rentrer à la maison, ça me laisse le temps de passer à la douche.

Le temps passe vite sur le jeu, il me faudra régulièrement surveiller l'heure pour que je ne passe pas trop de temps dessus sinon ça ne vas pas trop plaire à mes parents. En sortant de la douche je m'habille puis .. j'entend du bruit au rez de chaussé, ma mère a dû arriver.

Welkinn : Maman ?



Tsubaki : Ah Welkinn ! Tu étais où ?

Welkinn : J'étais à la douche.

Tsubaki : Ok, tu as passé une bonne journée ?

Welkinn : Oui très bien, j'ai finis tôt aujourd'hui du coup je suis passé chercher mon jeu au magasin.

Tsubaki : Tu l'a donc essayé cet après midi ? Il est bien ?

Welkinn : Oui vraiment super bien, il me tarde d'y retourner mais je pense pas avant demain.

Tsubaki : N'oublis pas notre accord, tu dois continuer à travailler tes cours et ne pas passer tout ton temps sur le jeu, tu as l'examen dans pas très longtemps et tu ne peux pas te permettre de le rater pour un jeu d'accord ?

Welkinn : Oui ne t'inquiète pas, j'aurais ce diplôme je te le promet !

Tsubaki : Bon très bien, je vais aller à la douche du coup aussi, tu peux commencer à préparer le repas s'il te plait ? Il y'a tout dans le frigo.

Welkinn : D'accord Maman.

Tsubaki : Super merci mon coeur, à tout de suite.

Ma mère a finit tôt aujourd'hui, son travail lui prends beaucoup de temps, elle gère une entreprise d'architecture et se surmène pour son travail, mon père lui dit de se reposer et de rentrer plus tôt certains soirs mais elle ne veut rien entendre.

Du coup dès que je peux l'aider pour quoi que ce soit je le fais, question qu'elle se repose un minimum et qu'elle n'ai pas toujours quelque chose à faire.

Il est bientôt 18h, le repas est prêt, et on va bientôt manger, pourquoi si tôt ? Parce que mon père tiens un Bar, il viens manger à la maison vite fais le soir et repars aussitôt pour le travail, on ne peut pas se permettre d'être en retard sur les repas.

Kiruo : Bonsoir c'est moi !

Tsubaki : Bonsoir mon chéri, je finis de mettre la table on va pouvoir manger.

Kiruo : Où est Welkinn ?

Welkinn : Je suis là Papa. Tu vas bien ?

Kiruo : Oui, je suis un peu pressé, j'ai vingt minutes pour manger alors passons à table.

Welkinn : Ok, j'apporte tout sur la table.

Il a très peu de temps pour manger du coup on a à peine commencé le plat principal que lui a finit de manger à chaque fois .. je ne le vois pas très souvent mon père, pourtant il n'est pas si loin, c'est juste que son travail lui prends beaucoup de temps. Il espère trouver un associé d'ici peu de temps qui lui ferait au moins deux jours de la semaine.



Kiruo : Alors vos journées ?

Tsubaki : Comme tout le temps, très difficile. On a un client assez exigeant pour un très gros bâtiment et à vrai dire il me fatigue ..

Kiruo : Courage, quand tu en aura terminé je vous emmenerais au restaurant ça vous va ?

Welkinn : Oui super !

Kiruo : Haha, et toi alors ta journée, tu l'a essayé ce " super jeu " ou pas ?

Welkinn : Oui c'était vraiment super bien, comme je l'avais imaginé, je dirais même mieux !

Kiruo : Bon je suis content dans ce cas, profite en bien.

Fin du repas, je retire la table et je monte dans ma chambre, je vais faire mes devoirs pour le week end comme ça je pourrais profiter entièrement du jeu samedi et dimanche. Une fois tout cela terminé je vais me coucher, demain sera une bonne journée j'en suis certain !



Les Quêtes.

Chapitre 2 : Débutant.

Welkinn : Bonne journée Maman, à ce soir !

Tsubaki : Merci mon coeur, viens faire un bisou à ta maman

Welkinn : J'ai plus dix ans ..

Tsubaki : * Regard noir *

Welkinn : Bisous !!

Tsubaki : A ce soir Welkinn !

Je referme la porte d'entrée.

Welkinn : Ah, enfin seul ! Je vais enfin pouvoir aller jouer à MSO !

Je rentre dans ma chambre, je prends le Nerve Gear sur l'étagère et je lance le jeu.

* Link Start *

Identifiant : Welkinn

Mot de passe : *****

Me revoilà là où j'avais arrêté, devant la forge. Je peux maintenant équiper mes nouveaux items. Mes caractéristiques ont un peu augmentées, ma puissance augmentera au fur et à mesure que mes niveaux vont augmenter, c'est à dire jusqu'au niveau maximum, le niveau 50 !

Je vais passer à la banque pour ouvrir mon compte en banque, c'est pas très loin de là où je suis.

Welkinn : Bonjour, je souhaiterais ouvrir un compte en banque s'il vous plait !

Banquier : Bonjour, ce n'est pas possible désolé.

Welkinn : Comment ça !?

Banquier : Il y'a un soucis au niveau du système de la banque et elle est actuellement en maintenance, vous devez patienter avant de pouvoir vous en servir j'en suis désolé ..

Welkinn : C'est pas bien grave, je repasserais plus une autre fois pour ouvrir un compte.

Banquier : Merci de votre compréhension, bonne journée !



C'est bien ma veine .. tant pis, je n'ai plus qu'à aller au magasin d'alchimie finir mes préparatifs.
Je dois prendre de quoi me soigner ça devrait suffire pour un début.

Alchimiste : Je peux vous proposer un pack débutant si ça vous interesse, il contient tout ce qui peut servir à un jeune chasseur comme vous.

Welkinn : Ah ? Et ça coute combien ?

Alchimiste : 1800 yens.

Welkinn : (Argh ! Ca en fait une somme pour un pack de soin ..)

Alchimiste : Vous prenez ou pas ?

Welkinn : Hmm .. oui tant pis, je prends !

Alchimiste : Vendu ! Bonne journée.

Welkinn : De même.

Welkinn : Ahhh, enfin, je suis prêt, je vais sortir de ce village de départ, à moi l'aventure ! La sortie .. où est là sortie .. ? Y'a pas de sortie !? Oh, j'allais oublier le guide !

" Pour sortir du village vous devez emprunter un prisme de téléportation "

Je n'ai lus qu'à m'y rendre et choisir ma destination. Le prisme se présente sous forme d'un grand cristal transparent, il me faut le toucher pour sélectionner mon choix.

Il me propose deux destinations, les Bois de Firea ou les Plaines de Cusao .. je choisis lequel ? J'imagine que si les deux me sont proposés c'est que les deux sont accessibles pour mon niveau .. Bon, va pour les Bois de Firea !

D'un coup mon corps se met à briller puis disparaît subitement. Quelques secondes plus tard, j'apparais prêt d'un nouveau prisme de téléportation, je suis visiblement arrivé dans les Bois de Firea comme l'indique ma carte.

Ma carte me montre les limites de la zone et les points d'accès aux zones alentours. Cette carte n'est pas très grande certainement car elle fait partit des zones pour débutants mais j'ai appris que certaines zones étaient tellement grandes qu'il fallait plusieurs heures à pied pour la traversée. La carte indique une sorte de petit coin avec plusieurs bâtiments, elle est à quelques minutes à pied d'ici, je vais m'y rendre et commencer à faire des quêtes.

Tant que j'y pense je regarde mes caractéristiques et mes compétences car, mis à part le fait de pouvoir me battre avec mon arc je possède des capacités me permettant de taper plus fort ou de me booster et donc étant Archer Niveau 1 je possède la compétence Tir Furieux, ça inflige des dégâts directs rapides et puissants, le bon point de ce sort c'est qu'il est indéviable comparé à une attaque normale. J'aurais l'occasion de l'utiliser d'ici peu de temps je pense.

Me voilà arrivé, autour de moi je peux voir une taverne, une banque, quelques habitations et une épicerie.

? : Salut, tu es nouveau sur le jeu ?

Welkinn : Ah euh .. Salut ! Oui c'est mon deuxième jour de jeu et toi ?

? : Pareil, je me demandais si tu pouvais m'aider ..

Welkinn : Oui si tu veux c'est pour quoi ?



? : Pour m'aider dans mes premiers pas sur le jeu .. c'est la première fois que je joue à un RPG et en plus en VRMMO, du coup j'aurais bien aimé un peu d'aide.

Welkinn : Avec plaisir, il se trouve que je suis venu faire des quêtes ici, on pourrait peut être les faire ensemble comme ça je t'explique au fur et à mesure !

Aura : Waah Super ! Je me présente je suis Aura et j'ai 16 ans. Et toi ?

Welkinn : Comme tu peux le voir sur mon curseur je m'appelle Welkinn et j'ai 18 ans, enchanté !

Aura : Haha, de même !

Welkinn : Je te propose qu'on se rende à la taverne pour voir ce qu'il s'y passe, ok ?

Aura : D'accord on y va Welkinn.

C'est ainsi que je rencontre un premier autre joueur qui se trouve être une fille, c'est de moins en moins rare sur les RPG de nos jours. Je vais l'aider à commencer sur le jeu mais ça va aussi me permettre de progresser plus facilement, à deux on ira également plus vite.

On se rend donc à la taverne, il y'a déjà quelques joueurs de présent. Il est facile de repérer les Pnj proposant des quêtes, comme dans tout les jeux, un point d'exclamation est indiqué au dessus de leur tête, et si c'est un point d'interrogation c'est que la quête doit être validée.

Aura : Hmm .. Tu veux commencer par quoi ?

Welkinn : Le Tavernier ? Il propose une quête, on a qu'à commencer par là.

Aura : Ok !

Tavernier : Bonjour les jeunes, je vous sers quelque chose ?

Welkinn : (Hm ? Il ne propose pas de quête ?)

Aura : Vous avez quoi de bon ?

Welkinn : On est là pour la quête, pas pour boire !

Aura : Je sais bien mais j'ai lu dans le guide que certaines quêtes se déclenchaient après un dialogue avec le Pnj du coup je lui répond en attendant ce qu'il nous veut.

Welkinn : D'accord d'accord ! (C'est moi qui suis censé lui apprendre des trucs !)

Tavernier : Ici je peux vous servir un Yalcoulo ou un Lizif mademoiselle.

Aura : Un Lizif dans ce cas s'il vous plaît monsieur !

Tavernier : ...

Aura : Un soucis ?



Tavernier : Je suis en rupture de stock de l'ingrédient principal du Lizif mademoiselle.

Aura : Oh minse c'est embêtant ça ..

Welkinn : (On dirait qu'elle joue une pièce de théâtre, elle prend le Rôle Game très au sérieux.)

Tavernier : Puis je vous demander une petite faveur ?

Aura : Oui dites nous.

Tavernier : Il y'a une épicerie pas loin, la commande doit déjà y être arrivée et malheureusement je n'ai pas eu le temps d'y passer, vous voudriez bien aller chercher ma commande s'il vous plaît ?

Welkinn : Oui on y va !

*** Quête Tavernier : Allez chercher la commande chez l'épicier.**

Vous recevez un bon de commande *

Aura : A tout de suite !

Tavernier : Merci beaucoup.

Welkinn : Je ne pensais pas qu'il fallait déclencher les quêtes comme ça, je pensais qu'elles étaient directement proposées.

Aura : Elles le sont dans la plupart des cas.

Welkinn : (C'est vrai, je me souviens que pour la quête du tailleur je me suis rendu derrière l'atelier et c'est en faisant ça que j'ai déclenché la quête, j'imagine que si je n'avais pas bougé il ne ce serait rien passé)

Aura : L'épicerie est là bas. Tu as bien le bon de commande ?

Welkinn : Oui il est là. Tu dis bien que c'est la première fois que tu joue à un RPG ? Tu as l'air de savoir deux trois choses quand même.

Aura : En fait comme je t'ai dis tout à l'heure j'ai commencé hier aussi, mais j'ai passé trois quart du temps à lire le guide ..

Welkinn : Haha d'accord je comprends mieux !

Aura : Hihi

On rentre dans l'épicerie, il n'y a personne.

Welkinn : Ah, c'est peut être comme ce qu'il est arrivé chez le tailleur, il a fallu que je déclenche la quête.

Aura : Essaye de faire quelque chose pour voir.



J'avance dans le magasin petit à petit.

Welkinn : Héo ! Il y'a quelqu'un ?

Aura : C'est bizarre qu'il n'y ai pas de réponse, reviens vers moi pour voir ..

Welkinn : Bon et b...

Un couteau lancé ma passe devant le nez pour finir planté dans le mur a quelques centimètres de moi.

Aura : Welkinn !

Je tremble comme une feuille, j'ai sentis mon âme s'échapper de mon corps un court instant ..

Welkinn : Hiiiiii !? Qui a lancé ça ? Je viens d'arriver on veut déjà ma mort ?

Un homme sort de derrière un étal, il est tout petit et assez corpulent.

Épicier : Pour qui tu te prends à rentrer dans mon magasin comme ça ? Quand je suis pas là on attends que j'arrive, je t'ai pris pour un voleur !

Aura : Désolé Monsieur il ne le refera plus ..

Welkinn : Désolé ..

Épicier : Tu refais un truc pareil la prochaine fois c'est pas dans le mur qu'il finit le couteau.

Welkinn : Je vous jure je recommencerais pas !

Épicier : Qu'es ce que vous voulez ?

Aura : On vient chercher une commande de la part du tavernier.

Épicier : Vous avez le bon de commande avec vous ?

Welkinn : Oui tenez.

Épicier : Très bien, je vais chercher ça, je reviens, et je veux pas vous revoir passer le comptoir jeune homme sinon ... couic !

Welkinn : Ça n'arrivera pas.

Aura : Haha c'était bien drôle, t'aurais du voir ta tête quand le couteau s'est planté dans le mur, c'était hilarant !

Welkinn : (C'est pas elle qui a faillit mourir ça se voit)

Aura : N'empêche il y'a un truc qui doit extrêmement changer pour toi. Quand tu as un personnage mais que tu joue derrière ton écran, la mort je fais pas très peur et ça peut sembler parfois assez banal, alors qu'ici, étant dans une sorte de réalité virtuelle, on doit plus craindre la mort et les réflexes sont déçuplés du fait qu'on a l'impression de réellement



vivre les actions.

Welkinn : Oui c'est pas faux, se retrouver dans une situation critique dans le jeu doit entrainer une envie de s'en sortir beaucoup plus importante que derrière une console ou un ordinateur. Le stress doit être très important ..

Aura : Oui, et ça nous arrivera certainement plusieurs fois.

Épicier : Me revoilà, voici la commande.

Aura : Merci monsieur bonne journée !

Welkinn : Bonne journée !

Épicier : De même les jeunes.

On ramène la commande auprès du tavernier, au dessus de sa tête se trouve un point d'interrogation à présent, cela signifie que nous avons accomplis l'étape de la quête.

Tavernier : Merci beaucoup pour votre aide, en échange je vous offre ceci.

*** Récompense quête du Tavernier : - 5 bouteilles de Lifiz
- 450 points d'expérience ***

Aura : Oh regarde, notre barre d'expérience commence à se remplir !

Welkinn : Oui, nous avons réussis la quête.

Aura : Bien joué même si c'était pas grand chose.

Welkinn : Il faut bien passer par là pourtant.

Aura : Oui c'est vrai.

Welkinn : Tu veux faire quelque chose en particulier maintenant ?

Aura : Oui, j'aimerais tester le Gameplay de mon personnage si ça ne te dérange pas, on peut aller voir ce qu'il y'a dans la forêt non ?

C'est une bonne idée, ça me permettra de tester moi aussi, je n'ai jamais tester mes compétences, mais d'ailleurs ..

Welkinn : D'accord, mais je ne t'ai pas demandé, tu joue quelle classe ?

Aura : Je suis Tacticienne.

Welkinn : Tu as pas choisis une race facile, elle est très peu choisis parait il, à cause de sa difficulté d'utilisation.

Aura : J'aime ce qui est difficile, Haha !



Welkinn : Bon et bien on y va.

Aura : Ok !

Le guide précise que nous trouveront des monstres bas niveau dans les bois, ils ne sont pas agressifs. Je possède une seule compétence au Niveau 1 mais vu nos barres d'expérience, après quelques combats nous devrions monter de niveau et débloquer une nouvelle compétence.

Welkinn : Mhhh ... Je vois rien et toi ?

Aura : Non plus, peut être que quelqu'un est déjà passé avant nous et que les monstres n'ont pas encore Repop.

Welkinn : Je ne pense pas, c'est une zone bas niveau, personne ne peut avoir tuer tout les monstres aussi rapidement, ils doivent juste bien se cacher !

Aura : Regarde ! Là bas !!

Welkinn : Oui, c'est bien un Lapix. Il est de Niveau 1, on y va ?

Je dégaine mon Arc et arme ma première flèche.

Aura : Non attends ! Je vais tester quelque chose, je vais placer un piège entre lui et nous, une fois que j'aurais fais ça, tu lui tirera dessus pour l'attirer dans le piège qui lui infligera des dégâts.

Welkinn : Ça me va, je t'attends

Aura pose sa main sur le sol et un piège apparaît, il se camoufle quelques secondes après en s'enfonçant dans le sol.

Aura : Voilà tu peux l'attirer !

Welkinn : Tu n'a pas d'armes ?

Aura : Si, j'ai des dagues, mais je pense pas que j'en aurais l'utilité pour ce combat.

Welkinn : Ok, c'est partit.

Je tire ma flèche sur le monstre, il se retourne vers moi et charge dans ma direction.

Aura : Le piège va le paralyser, ça te permettra de l'achever non ?

Welkinn : Oui, aisément.

Le Monstre déclenche le piège, des éclairs sortent du sol pour le paralyser, il ne me reste qu'à utiliser ma compétence !

Welkinn : Tir Furieux !

Le monstre tombe à terre.



* Récompense : - Étoffe de Lapix
- 200 points d'expérience *

Aura : Bien joué ! Nous avons eu la même récompense ?

Welkinn : Non, l'expérience varie en fonction de ton investigation dans le combat et le drop est aléatoire. Tu as reçu autant de points d'expérience mais tu as droppé une oreille de Lapix.

Aura : Ah d'accord, je vois.

Welkinn : On continu ?

Aura : Ok !

Nous continuons à tuer des Lapix puis à la fin du second combat ..

Welkinn : Finis le avec les dagues !

Aura : Compris !

* Récompense : - Dent de Lapix
- 200 points d'expérience *

* LEVEL UP ! *

Welkinn : Yes, on est passé Niveau 2, bien joué Aura !

Aura : Super, on a débloqué une nouvelle compétence ! Moi j'ai appris Brûme.

Welkinn : Moi j'ai débloqué Maîtrise de l'Arc, ça augmente mes dommages !

Aura : Il est niveau combien le prochain sort ?

Welkinn : Niveau 4, dans deux niveaux.

Aura : Ok ok.

Welkinn : Je vais te proposer quelque chose.

Aura : Oui ?

Welkinn : Nous avons des armes plutôt faible, et si on essayait de dropper les ressources pour en craft des meilleures ?

Aura : Oui, c'est une bonne idée, mais les ressources de Lapix ne suffiront pas j'imagine.

Welkinn : Non, il y'a une dizaines d'autres types de monstres dans la zone donc les ressources doivent être bien meilleures que celles ci.



Aura : Tu veux commencer tout de suite ?

Welkinn : J'aimerais passer à la banque d'abord, hier je n'ai pas pu ouvrir mon compte.

Aura : Je vais le faire en même temps que toi dans ce cas.

Welkinn : Ok, suis moi !

Nous retournons au petit village pour ouvrir notre compte en banque.

Banquier : Bonjour Mademoiselle, bonjour Monsieur. Puis je vous aider ?

Welkinn : Oui, je viens ouvrir mon compte en banque.

Banquier : Vous aussi ?

Aura : Oui moi aussi, vous pouvez nous expliquer à quoi ça sert ? Où plutôt ce qu'on peut y faire ?

Banquier : Votre compte bancaire vous permet de déposer et stocker les objets qui prennent de la place dans votre inventaire mais aussi d'y laisser vos Yens. Par contre vous devrez payer une somme équivalente au nombre d'objets stockés dans votre banque pour accéder à votre compte.

Aura : D'accord très bien, je vais faire ça alors !

Banquier : Remplissez ce dossier et signez en bas de page, la signature vous sera demandée à chaque ouverture du compte pour une question de sécurité.

Welkinn : Voilà pour moi.

Aura : Pour moi aussi, tenez.

Banquier : Vous avez besoin d'ouvrir vos comptes maintenant ?

Aura : Pour moi non, et toi Welkinn ?

Welkinn : Non plus, notre inventaire est à peine rempli, je pense que nous repasserons quand nous en aurons fini avec cette zone.

Banquier : Très bien, je vous souhaite une bonne journée dans ce cas.

Aura : Merci, à vous aussi !

En sortant on décide de voir si on a autre chose à faire dans le coin, alors on tourne dans le village.

Aura : Oh regarde là bas ces joueurs, ils ont un symbole à côté de leur pseudo !

Welkinn : Oui, je crois que c'est le Logo de leur guilde.



Aura : Tu compte en rejoindre une ?

Welkinn : Non pas tout de suite, je préfère avancer tranquillement tant que je suis bas niveau, j'aime pas me presser. Et toi ?

Aura : Comme toi je pense, puis j'aime bien jouer avec toi alors si tu me permet j'aimerais bien continuer à te suivre ..

Welkinn : Haha, moi aussi je m'amuse bien avec toi, puis tu as l'air d'une bonne joueuse pour quelqu'un qui n'avait jamais jouer à un MMORPG.

Aura : Je comprends vite, c'est pas si compliqué !

Welkinn : Je t'ajoute dans ma liste d'amis, comme ça si on est tout les deux connectés on pourra se rejoindre si ça te dis !

Aura : D'accord, je fais pareil.

*** Vous avez ajouté Aura dans votre liste d'amis ***

Welkinn : Tu veux continuer à aller tuer des monstres de la zone ? Il nous faut encore quelques ressources pour fabriquer de nouvelles armes.

Aura : Tu veux fabriquer lequel ? Moi j'aimerais les gants à griffes en cuir de Yaken.

Welkinn : Moi l'arc de l'aube. On a aucune ressources en commun pour fabriquer nos armes, ça va mettre un peu plus de temps que prévu.

Aura : Tu voudra qu'on se sépare ?

Welkinn : Non pas du tout. On pourra peut être demander de l'aide si on vient à trouver d'autres joueurs.

Aura : Oui, je pensais à ça moi aussi.

Welkinn : Je vois qu'il y'a un donjon à l'autre bout du bois, si on trouve un groupe on pourrait peut être s'y rendre. Il est dit qu'il y'a une chance sur cent de dropper un bracelet qui augmente l'agilité de son porteur, ça doit être assez intéressant.

Aura : J'avais entendu deux joueurs en parler l'autre jour, on a qu'à le tenter demain si tu veux.

Welkinn : Je veux bien m.. bzz .. ai.. bzz

*** Déconnection ***

*** Nous somme désolé, une sauvegarde de serveur est en cours et les personnages ne peuvent plus se connecter tant qu'elle se met en place, le jeu sera disponible d'ici quelques heures, merci de votre compréhension ***



Le Drop.

Chapitre 3 : Le Drop.

Pas de chance, alors que Aura et moi discussions de ce que nous pouvions faire cet après midi, nous avons été déconnectés pour une sauvegarde du serveur. Ce n'est pas si gênant car c'est bientôt l'heure du repas.

Maman m'a laissée de quoi manger dans le réfrigérateur mais je n'ai pas tellement faim, je mange peu en ce moment, puis les examens blanc approchent, ce n'est pourtant pas grand chose mais il m'en faut très peu pour stresser.

Grâce au travail que j'ai fournis l'année passée j'ai pu intégrer une grande école de dessin pour devenir Mangaka plus tard, j'en rêve depuis tout petit et on m'a toujours dis que j'avais du talent pour ça, il me reste encore à le prouver.

La maintenance du serveur est toujours en cours et il est 13h et nous avons été déconnectés vers 11h30, le message a prévenu que ça durerais quelques heures et je déteste attendre, il faut que je trouve quelque chose à faire en attendant !

Je vais aller amener le courrier que maman a laisser sur la table, elle a dû oublier de le prendre alors je vais passer à la poste en vélo.

Je vais dans mon garage et je sors le vélo de derrière un meuble, il est poussiéreux, ça fait longtemps que je ne m'en suis pas servis en même temps ..

? : Oh bonjour Welkinn ! Comment vas tu ?

Welkinn : Bonjour Madame Saeko, bien et vous ?

Madame Saeko, c'est ma voisine, une dame assez âgée, elle a perdu son mari l'an dernier, il était rongé par une maladie grave et en est décédé. Je ne l'avais pas vu depuis un moment, c'est une femme adorable.

Madame Saeko : Il fait beau aujourd'hui, tu sors prendre l'air c'est ça ?

Welkinn : On peut dire ça oui, je vais amener des lettres à la poste en vélo !

Madame Saeko : Ah d'accord, ça te fais pas un peu loin ?

Welkinn : Non, c'est juste a coté de mon université, et j'y vais tout les jours en vélo donc c'est pas si loin que ça.

Madame Saeko : Haha, un peu de sport tout les matins et tout les soirs, ça ne te fais pas du mal, tu es tout maigrichon Welkinn ! Enfin j'imagine que tu fais pas ça tout les jours, quand il fait froid tu as quelqu'un qui t'emmène non ?

Welkinn : Non, je prends le bus, mes parents travaillent tôt tout les deux, c'est pas possible.

Madame Saeko : D'accord, bon je te laisse, bonne journée.

Welkinn : De même !

Je me rend donc à la poste, il fait beau pour une journée d'octobre. J'habite dans la grande ville d'Osaka, à la sortie de la ville dans un petit quartier tranquille, nous y vivons depuis maintenant cinq ans, depuis que ma mère a trouvé du travail ici.



Welkinn : Bonjour, j'ai ces lettres là à faire poster s'il vous plaît?

Postier : Ok, très bien.

Welkinn : En même temps j'aimerais acheter quelques timbres s'il vous plaît.

Je paye les timbres et je sors de la poste, il est 13h35. J'aimerais bien rentrer mais je ne pense pas que la mise à jour soit terminée, j'ai pas envie de rentrer et devoir attendre à rien faire alors je vais faire un tour au parc le plus proche pour me poser un peu.

*** 13:37 : Keiro : Yo Welkinn ! Alors, c'est comment MSO ? Il me tarde de pouvoir l'acheter, je l'aurais certainement d'ici deux ou trois semaines, on pourra jouer ensemble, haha ! Bye. ***

Keiro, c'est un pote que je me suis fait en rentrant à l'université, tout comme moi il est fan des jeux vidéos et nous avons longuement parlé de la sortie de MSO. Par faute de moyens il ne peut pas se l'acheter de suite, ça doit vraiment lui tarder en sachant que j'ai déjà commencé à y jouer.

Je suis arrivé au parc, il y'a beaucoup de monde, je ne serais pas aussi tranquille que ce que j'aurais espéré, j'essaye de trouver un banc de libre puis je m'assois.

Juste à côté de moi il y'a des jeux pour enfants, une dizaine de petits s'amuse accompagnés d'un de leurs parents.. ça me rappelle mon enfance, j'ai l'impression que c'était il y'a si longtemps, puis mes parents, je ne les vois plus autant que je les voyais autrefois, il faudrait que j'organise une sortie pour tout les trois, ça nous changerait les idées parce qu'on ne fait plus rien ensemble depuis que maman a trouvé du travail ici.

Je rentre chez moi en vélo, Madame Saeko n'est plus dehors, je range mon vélo dans le garage et je rentre dans ma chambre, il est maintenant 14h20. La maintenance est terminée, enfin ! Je me reconnecte.

*** Link Start ***

Identifiant : Welkinn

Mot de passe : *****

Me voilà reconnecté. Tout de suite je regarde si Aura est déjà là. Visiblement elle est connecté mais je ne la vois pas, je lui envoie un message privé.

*** de Aura : Je suis au nord de la zone avec un autre joueur, rejoins nous ! ***

Aura est en train de faire des combats avec un autre joueur, elle doit déjà commencer à rassembler les ressources pour ses équipements, je vais les rejoindre de ce pas.

Aura : Welkinn ! Re salut, ça va toujours ?

Welkinn : Re ! Ouais super et toi ? Tu es là depuis longtemps ?

Aura : Toujours bien, haha ! Il a rouvert vers 13h10.

Welkinn : (pile poil au moment où je suis parti faire autre chose en attendant la fin..) D'accord, moi je suis aller me changer les idées un peu.

Aura : Ok ok, au fait, je te présente Laly, elle m'aide à tuer des monstres pour mes équipements.

Laly : Enchanté Welkinn, moi je suis Rikka, Paladin de niveau 5.



Welkinn : Oh, un niveau 5, mais qu'es ce que tu fais encore dans cette zone ?

Laly : Je termine les quêtes pour ammasser le plus d'argent possible.

Aura : D'ailleurs, regarde ! Je suis passé niveau 3 !

Welkinn : Haha, il a suffit que je te laisse une heure et tu prends déjà de l'avance sur moi !

Aura : Oui, mais comme tu es avec nous maintenant on ira beaucoup plus vite à trois.

Laly : Ici les monstres ne sont pas beaucoup plus fort que les Lapix. Aura m'a dit de quoi vous aviez besoin et ces monstres délivrent des choses dont vous avez besoin alors c'est parti.

Aura : Il nous en faut un total de neuf, trois pour moi et six pour toi Welkinn.

Welkinn : Vous en avez déjà combien ?

Aura : Deux, mais on a commencé il y'a pas si longtemps.

Welkinn : Ok, on peut reprendre !

Les monstres dans cette zone sont des ennemis qui foncent, du moment qu'on évite leur charge nous ne risquons rien du tout, mais un seul coup peut faire rapidement chuter notre vitalité.

Laly : Welkinn, termine le avant qu'il re tente une charge !

Welkinn : Pas de soucis.

Je fais un Tir Furieux sur le monstre et le termine.

Aura : Bien joué ! C'est pas évident de jouer contre ces monstres pour toi Rikka, aller au corps à corps sans personne pour te soigner derrière c'est assez dangereux, du coup tu ne peux pas placer beaucoup de coups..

Laly : C'est pas grave, vous êtes là pour rattraper le coup, haha !

Welkinn : Nous en avons dropper combien ? Moi j'en ai deux.

Laly : Moi quatre.

Aura : Et moi toujours deux, ça veut dire qu'il ne nous en manque plus que un pour terminer le drop !

Welkinn : Ensuite il nous faudra quoi ?

Aura : Des dents de Chiro.

Laly : Ah ? Vous êtes sûr ?

Aura : Oui pourquoi ?



Laly : Parce que le Chiro, c'est le Boss du donjon de la zone.

Welkinn : Minse.. on a pas le niveau de le faire encore..

Laly : Nous trois seuls on y arrivera pas, mais avec de l'aide c'est largement faisable. On ne peut rentrer que par groupe de quatre joueurs, donc si toi et Aura vous atteignez le niveau 4 pour débloquent votre prochain sort et qu'on recrute une autre personne je pense qu'on peut y arriver.

Aura : Dans ce cas ne perdont pas de temps, tu vas bientôt monter de niveau Welkinn, on termine le drop sur un groupe de deux monstres et on passe à des monstres de niveau supérieur.

Welkinn : Ca me va, on est reparti !

En terminant le groupe de monstres nous avons eu la dernière ressource nécessaire.

*** LEVEL UP ! ***

Laly : Bien joué Welkinn.

Welkinn : Merci à vous les filles, encore un niveau chacun et on sera prêt pour le donjon.

Aura : D'ailleurs, tu l'a déjà fait le donjon Rikka ?

Laly : Oui, mais je ne l'ai pas terminé.

Aura : Comment ça se fait ?

Laly : Nous n'avions pas la bonne composition d'équipe et nous comme mort au boss. Ce donjon nécessite un soigneur ou bien un protecteur si il a atteint le niveau 6, sans ça la réussite ne se joue que sur un coup de chance.

Welkinn : Ca signifie donc qu'il nous faut un soigneur où un protecteur pour terminer notre groupe ?

Laly : Oui, sans ça ce n'est même la peine d'essayer..

Welkinn : La zone ne manque pas de joueurs, on trouvera forcément quelqu'un.

Aura : Oui, sans aucun doute.

Laly : Avant ça on va vous faire passer niveau 4, pour ça vous allez prendre une quête de mercenariat.

Aura et Welkinn : Hm ?

Laly : Il faut aller voir un PNJ qui vous délivrera une quête dite, d'extermination. Le but est simple, vous avez un certain nombre de monstres à tuer dans un temps imparti, si vous réussissez vous récupérez beaucoup d'expérience, avec ça vous serez vite niveau 4.

Aura : Ah, je vois, en plus avec ton aide on peut être certain de réussir.



Welkinn : Où faut il prendre la quête ?

Laly : Suivez moi.

On suit Laly jusqu'au PNJ, il est 15h20, au niveau 4 j'obtiendrais un nouveau sort offensif qui est la Flèche Brûlante, elle peut infliger une brûlure sur l'ennemi ce qui peut être utile car ça inflige des dégâts par secondes pendant un certain temps.

Mercenaire : Voici la liste des monstres à exterminer, vous avez 20 minutes à partir du moment où vous avez taper le premier monstre. Quand vous aurez finit tout ça revenez me voir pour la récompense, bon courage.

Aura : Merci Monsieur le Mercenaire !

Welkinn : La liste n'est pas si longue que ça, on aura besoin de largement moins de 20 minutes.

Laly : En même temps c'est une quête de bas niveau, c'est pour ça que vous avez largement le temps nécessaire.

Welkinn : Oui tu as raison. On commence par quoi ?

Laly : Les monstres les plus forts, comme ça nous irons de lus en plus rapidement par la suite, et sachez que ce qui n'est pas précisé dans la quête, c'est que le temps qui vous reste est décompté et augmente le montant d'expérience à la fin de la quête, donc plus on fera vite, plus vous allez monter vite.

Aura : On a de la chance que tu sois avec nous alors, haha !

Welkinn : Merci encore de nous aider et de prendre du temps pour nous.

Laly : Ca me fais plaisir, vous êtes sympas tout les deux puis grâce à vous je pourrais également passer le donjon du Chiro !

Welkinn : Ouais, j'espère qu'on y arrivera du premier coup, puis j'ai appris qu'on pouvait dropper un anneau spécial, tu es au courant ?

Laly : Oui, j'ai entendu ça, il donne de l'agilité à son porteur, ça peut être pratique pour un personnage qui a besoin de se déplacer rapidement, comme Aura par exemple.

Welkinn : Cet anneau serait parfait pour toi Aura.

Aura : Ah, il me le faut alors !

Laly : Ne te fais pas trop d'illusions, la chance de l'obtenir est toute petite, ce serait vraiment un coup de chance que tu arrive à le dropper.

Aura : Ooooh.. j'ai jamais eu de chances en plus !

Welkinn : Dis toi que tu as deux fois plus de chances.

Aura : Pourquoi ?

Welkinn : Si je viens à le dropper je te le donnerais, moi j'en ai pas vraiment l'utilité en étant bas niveau.



Aura : Vraiment ? Tu me le donnerais ?

Welkinn : Oui biensûr Haha !

Aura : Waaaw ! Merci beaucoup !!

Welkinn : Enfin si on vient à l'avoir quoi !

Aura : Oui, hihi !

Laly : Allez, trêve de bavardage, on va taper ces monstres et ramener la quête, n'oubliez pas que plus vous irez vite plus votre niveau augmentera rapidement !

Welkinn et Aura : Oui !

Laly : Vous semblez bien motivés tout les deux.

Aura : Ouais, je veux monter de niveau rapidement pour obtenir cet anneau, je le veux !!

Welkinn et Laly : Hahahahaa !!

Welkinn : Tu devrais voir ta tête, tu as des étoiles pleins les yeux c'est trop drôle !

Nous débutons la quête de mercenariat..

Aura : Bougez pas je pose un piège.

Laly : Oki !

..Je passe un moment génial !..

Welkinn : Tu termine ?

Laly : Ouais !

..l'après pidi passe tellement vite en leur compagnie, on se connait à peine et j'ai l'impression qu'on s'entend déjà comme de vrai amis..

Welkinn : Attention, derrière toi !

Aura : Ah !!

Laly : C'est bon je l'arrête. Coup d'estoc !

Aura : C'était moins une, quand il y'a des groupes de plusieurs monstres comme ça, il me faut garder un oeil partout, c'est pas évident.

..et j'aimerais que ça ne s'arrête jamais, et pouvoir m'amuser ainsi encore et encore.



Laly : Voilà, c'était le dernier, le chrono c'est arrêté et il nous reste.. 9 minutes !!

Welkinn : Ca veut dire que nous avons mis seulement 11 minutes pour faire la quête ? Ca a été plus rapide que prévu, on devrait monter de niveau logiquement avec un score pareil !

Aura : En plus on a un bon nombre de ressources acquis pendant la quête en tuant des monstres, on pourra les conserver ou bien les revendre.

Laly : On rassemblera nos ressources ensuite pour voir ce qu'on peut faire avec d'intéressant, mais d'abord, allons valider votre quête.

Welkinn : Ouais !

On retourne voir le Mercenaire.

Mercenaire : Félicitation, pour récompenser votre bravoure tenez ceci, bonne continuation et encore merci.

*** LEVEL UP ***

Laly: Bien joué Aura, bien joué Welkinn !

Aura : Merci, haha !

Welkinn : Merci Rikka, c'est grâce à toi qu'on en est déjà là.

Laly: Avec plaisir.

Welkinn : Maintenant mettons en commun nos ressources.

Nous affichons chacun la liste du drop de la journée et regardons ce que nous voulons garder, échanger ou alors revendre.

Laly : Il me manque un bois odorant pour fabriquer ma ceinture, quelqu'un peut m'en échanger un contre quelque chose que j'ai et qui l'intéresse ?

Aura : Mmhhh.. Moi il ne me manque pratiquement rien à part la Dent de Chiro pour mon arme, attend je re vérifie.

Welkinn : Moi je veux bien, contre ta ressource Pinako.

Laly: Adjugé vendu !

Welkinn : Haha, c'est bien qu'on puisse s'arranger comme ça !

Laly: Autant qu'on s'entraide, c'est quand même beaucoup mieux.

Welkinn : Oui ! Alors Aura, tu as besoin de quelque chose ?

Aura : Visiblement non, j'ai tout ce qu'il me faut.



Welkinn : La chance ! Tant mieux alors, vous allez faire quoi des ressources qu'il vous reste ?

Laly: Moi je vais certainement tout vendre à un artisan ou alors en hôtel de vente, et vous ?

Welkinn : Je pense que je vais en conserver une partie en banque, il me semble plus logique de vendre les ressources une fois qu'on a dépassé le niveau des équipements qu'on peut créer avec.

Laly: Tu as pas tout à fait tort, tu pars sur un bon principe. J'imagine que ce n'est pas le premier jeu auquel tu joue je me trompe ?

Welkinn : En effet, ça fait longtemps que je joue au RPG, je commence à prendre l'habitude ! Et toi ?

Laly: Oh moi c'est j'ai été sur un jeu pendant un moment, mais il s'est énormément dégradé, la communauté a changé et du coup j'ai lâché le jeu. Puis maintenant que le VRMMO est sorti je me suis dit que c'était une bonne idée de découvrir ce nouvel aspect du jeu vidéo.

Welkinn : D'accord !

Laly: Et toi Aura, tu joue depuis combien de temps ?

Aura : Ah moi ? Euh.. c'est le premier jeu auquel je joue.

Laly : Vraiment ? On dirait pas, tu t'en sors très bien pour quelqu'un qui commence tout juste, en plus de ça tu n'as pas pris une classe facile à jouer.

Aura : C'est vrai que c'est pas évident mais je comprends vite, bientôt je serais aussi expérimenté que vous hein !

Welkinn : Haha oui, certainement !!

Il est 16h à présent, il me reste trois heures avant l'arrivée de ma mère à la maison, d'ici là j'aimerais qu'on ai essayé de rentrer au moins dans le donjon, ou au moins qu'on est trouvé le quatrième membre du groupe, c'est à dire un soigneur ou un protecteur. D'ailleurs nous commençons nos recherches, pour commencez on interroge les joueurs du coin.

Aura : Salut, tu es soigneur ou protecteur par hasard ?

? : Non Désolé.

Laly: Minse.. Hé toi ! Tu joue quelle classe ?

? : Elémentaliste.

Laly : Argh ! Ca doit être fait exprès..

Welkinn : C'est vraiment pas de chance.

Aura : Ca doit faire le trentième qu'on interroge, c'est pas possible ! Personne n'ai soigneur.. nous avons trouvé des protecteurs mais leur niveau était trop faible..



Laly : On a qu'à essayer de chercher en dehors du village, peut être qu'on trouvera quelqu'un.

Aura : Ok !

On se dirige donc vers la sortie de la ville quand tout à coup..

? : Héééééé, vous là bas !! Attendez !!

Nous trois : Hm ?

On se retourne pour voir ce qu'il se passe derrière et on voit un jeune garçon, pas plus haut que trois pommes arriver en courant vers nous.

? : Attendez m..

Il trébuche et se retrouve allongé à plat ventre sur le sol.

? : Ouille..

Welkinn : Euh... ça va petit ?

Aura : Attends, je vais t'aider à te relever.

? : Merci !

Laly : Qu'es ce que tu veux pour courir derrière nous comme ça petit ?

? : Alors voilà, je m'appelle Dyreo et je peux peut être vous aider !

Laly : C'est à dire ?

Dyreo : Je suis soigneur niveau 5 et j'ai netendu d'autre joueurs dire qu'un groupe cherchait un soigneur ou un protecteur pour faire le donjon du Chiro, alors me voilà.

Aura : Ooooh, génial, tu es parfaitement la personne qu'on cherchait.

Welkinn : (Je l'imaginai un peu plus grand notre recrue..)

Laly : (C'est un joueur ce même ?)

Dyreo : Alors, je peux venir avec vous ?

Aura : Oui biensûr ! Pas vrai vous deux ?

Laly s'approche de Dyreo et se met à genou devant lui.

Laly : Tu te rend compte que debout je fais quasiment ta taille petit ?

Dyreo : Arrête de m'appeler petit !



Welkinn : Tu as quel âge, le jeu est interdit au moins de 16 ans non ?

Dyreo : Je viens justement de les avoir !

Laly : (Il est vraiment.. vraiment tout petit.)

Welkinn : Bon et bien je n'ai aucune objection à ce que tu rejoigne le groupe.

Laly : Moi non plus, tu es le bienvenue Dyreo !

Dyreo : Ah super merci !

Aura : On y va ?

Welkinn : Ouais ; on part en direction du donjon de Chiro !

Laly : Allez, suis nous petit.

Dyreo : Je t'ai dis d'arrêter de m'appeler comme ça !

Aura : Dis.. je peux t'appeler Dydy ?

Welkinn et Laly : (Pathétique..)

Dyreo : Même pas en rêve..



Le Donjon.

Chapitre 4 : Le Donjon.

Nous voici enfin prêt, après quelques heures de combats et de quêtes afin d'avoir le niveau requis pour le donjon du Chiro en compagnie de Dyreo, notre soigneur, il a seize ans.. (on dirait vraiment pas), il est petit comme trois pommes, et malheureusement pour lui, il est victime des moqueries du groupe.

Laly : Avoue tu n'as pas plus de douze ans..

Dyreo : Mais puisque je te dis que j'ai seize ans, ne te fie pas à ma taille !!

Laly : Je vais mettre du temps à m'habituer, petit...

Dyreo : Je t'ai dis d'arrêter de m'appeler comme ça !?

Laly : Pardon, réponse automatique.

Dyreo : Grrr..

Aura : Du calme les deux.. d'ailleurs Laly, tu as quel âge toi ?

Laly : J'ai dix neuf ans.

Aura : Oh, je pensais pas autant..

Laly : Autant ? Je ne suis pas vieille non plus !

Aura : J'ai pas dis ça !

Dyreo : ...Mamie Laly.. * Fier delui pour avoir fait une rîme *

Laly : Me cherche pas toi, t'es pas en position !

Dyreo : Tant que tu me traitera de petit toi tu sera la vieille.

Laly : Humph.

Dyreo : Pfeuh.

Ils se snobent..

Welkinn : Arrêtes vos gamineries, je vous rappelle qu'on est censé coopérer pour le donjon..

Dyreo et Laly : Pas avec elle/lui.



Aura et Kissuke : ...

Autant dire que c'est pas gagné, si il y'en a un qui dit un truc l'autre va s'énerver et la dispute va repartir, espérons que ça ne sera pas une soucis pendant le donjon.

Aura : On arrive bientôt ?

Laly : Presque, l'entrée se trouve au bout du sentier.

Aura : Et il ressemble à quoi le donjon ?

Laly : C'est une grotte.

Aura et Welkinn : Une grotte ?

Laly : Oui.

Welkinn : Et on va trouver quoi comme type de monstres là bas ?

Laly : Des monstres de type poison, d'où le besoin d'un soigneur.

Welkinn : D'accord, et le boss ?

Laly : Le Chiro est une chauve souris géante, elle se déplace très vite. En elle même elle ne tape pas très fort et ses coups sont quasiment inoffensifs.

Aura : Alors c'est quoi le soucis de ce boss ?

Laly : Il ciblera un de nous et va lui lancer un sort qui n'est pas esquivable, c'est un poison très puissant, si on ne fait rien, la vitalité du joueur tombe à zéro. C'est là que le soigneur rentre en jeu, son but est de maintenir le joueur empoisonné en vie car, sil il meurt, le sort du Chiro est immédiatement lancé sur un autre allié et ainsi de suite.

Dyreo : D'accord, je n'aurais qu'à soigner le joueur empoisonné pour éviter que tout le groupe ne se fasse décimer.

Laly : Exactement, pendant ce temps nous n'auront qu'à taper le Chiro jusqu'à sa mort, ça n'a rien de bien compliqué.

Aura : Je comprends mieux pourquoi le soigneur est obligatoire dans ce combat, à part d'être muni d'un grand nombre de potions mais ce serait gaspiller de l'argent pour rien.

Welkinn : Donc ce donjon oblige à la coopération, c'est une bonne idée pour rassembler plusieurs joueurs, question que personne ne se retrouve seul.

Dyreo : Regardez, on arrive !

Nous arrivons face à une falaise, là, juste devant nous une grande ouverture qui rentre à l'intérieur de la falaise, c'est probablement l'entrée du donjon.

Aura : C'est ici ?

Laly : Oui, c'est bien là, le donjon du Chiro.



Welkinn : Ca à l'air très sombre, on voit quelque chose à l'intérieur au moins ?

Laly : Normalement non, mais j'ai tout prévu, héhé !

Dyreo : Mh ?

Laly : Tenez.

Nous recevons un item en échange, il s'agit de petites billes en verre transparentes..

Aura : C'est quoi Laly ?

Laly : Des billes lumineuses, si tu les actionne, elles vont flotter dans l'air en brillant, et le mieux c'est qu'elle te suis !

Aura : Ooooooh, trop bien !

Welkinn : Tu as eu ça comment ?

Laly : Grâce à une quête.

Welkinn : Heureusement que tu as fais ça, sinon on aurait été un pue embétés une fois rentré !

Laly : C'était écrit sur le guide, j'ai aucun mérite, haha !

Welkinn : J'avais presque oublié qu'il était là lui.. Depuis que je suis avec vous je n'en ai pas eu l'utilité.

Aura : Moi non plus !

Laly : Du coup avant de rentrer, es ce que tout le monde à bel et bien le temps de faire le donjon, il risque de durer une bonne heure et si quelqu'un venait à se déconnecter avant, autant dire qu'on le reporte.

Aura : C'est bon pour moi.

Dyreo : Pareil.

Welkinn : La même chose.

Laly : Bon et bien nous allons rentrer, avant ça nous allons mettre au point une stratégie.

Welkinn : On técoute.

Laly : Tout d'abord, Dyreo tu restera prêt de moi, je suis le personnage le plus apte à te protéger grâce à mon boulier, il faut absolument que tu arrive en un seul morceau au boss.

Dyreo : Compris.

Laly : Aura, tu sera derrière nous, ce donjon n'est pas très avantageux pour toi, ce sera une question de vitesse, les monstres bougent sans arrêt donc il te faudra anticiper leurs mouvements pour poser tes pièges.



Aura : Ok !

Laly : Et pour terminer, Welkinn, tu sera derrière nous pour nous couvrir, les monstres sont des petites chauves souris et proviennent du plafond de la grotte, tu n'aura qu'à t'en débarasser une fois dans ton champs de vision.

Welkinn : Ca me va, on y va ?

Laly : Ouais, vous êtes prêts ?

Aura et Dyreo : Ouais !

Nous voilà rentré dans le donjon, une immense grotte sombre, nous allumons les sphères que nous a donné Laly, elles éclairent suffisamment bien pour voir les ennemis s'approcher.

Aura : Aaaaah !

Dyreo : Ca va pas Aura ?

Aura : Vous avez pas entendu ?

Dyreo : De quoi ?

Aura : J'ai entendu du bruit là bas..

Dyreo : Tu as peur, haha ?

Aura : C'est pas drôle, j'ai peur du noir !

Dyreo : Haha, on dirait une petite avant quand on te vois réa..

Laly arrive dans l'obscurité derrière Dyreo et..

Laly : bouh.

Dyreo : AAAAAAAAH !!

Laly : Hahahaha ! Enorme, t'aurais trop du voir ta tête !!

Dyreo : Tu trouve ça drôle la vieille ?

Laly : Tu m'a appeler comment le nabot ?

Aura : Commencez pas..

Dyreo et Laly : Grrr..

Welkinn : Ah !



Je tire une flèche en l'air, j'ai vu quelque chose bouger.

Laly : Tu as vu quelque chose ?

Welkinn : Oui, y'a des choses qui volent au dessus de nous dans l'obscurité.

Aura : On les entend se rapprocher.

Laly : Préparez vous, ils foncent sur vous en piquet.

Aura : Je suis prête.

On entend des battements d'ailes se rapprocher, de plus en plus.. là ! Les voilà !

Welkinn : Aura, esquive !

Laly : Bien !

Laly esquive un monstre et arrive dans le même temps à lui mettre un coup d'épée.

Laly : Le plus dur avec ces monstres ce n'est pas leur nombre de points de vie à enlever, mais c'est plutôt d'arriver à les toucher, ça devrait pas être trop difficile pour toi Welkinn maintenant que tu les vois.

Welkinn : Compris !

Ils se déplacent très vite, il faut que je prenne mon temps avant de tirer.. je vise.. pas encore.. maintenant ! Touché !

Welkinn : C'est bon je l'ai eu, il y'en reste un, Aura, tu peux t'occuper du dernier ?

Aura : Je vais essayer d'anticiper son mouvement pour l'avoir.

Dyreo : Attends qu'il fonce sur un de nous pour l'avoir.

Aura : C'est ce que je comptais faire.

Le monstre fait plusieurs tours au dessus de nos têtes, puis, se dirige directement vers Aura, au moment où il arrive à sa portée, elle lui inflige un coup de dague et le termine.

Dyreo : Bien joué Aura !

Welkinn : Bien joué à vous tous.

Laly : Dyreo, il me manque un tout petit peu de vie, tu peux me soigner ?

Dyreo : Oui biensûr

Aura : Là vie ne remonte pas toute seule hors combat ?



Welkinn : Non, pas en donjon, ce serait trop facile sinon.

Aura : Oui c'est vrai.

Dyreo : Voilà, on peut continuer.

Aura : Tu n'a aucun sort offensif Dyreo ?

Dyreo : Pas avant le niveau 8, c'est vraiment pas pratique.. enfin j'ai ma baguette mais je ne tape pas très fort avec.

Aura : Ah d'accord, bah contente toi de soigner alors, haha.

Dyreo : Je peux faire que ça de toute façon !

Laly : Allez, on est reparti.

Au bout de quelques mètres nous sommes confrontés à la même situation, sauf qu'il y'en a le double, je me suis fais touché deux fois, j'ai du mal à suivre.

Aura : Dyreo, soigne Welkinn.

Dyreo : Bien reçu.

Laly : Aura, c'est le moment d'utiliser ton nouveau sort.

Aura : Ok, ralentissement !

Welkinn : Oh !

Les monstres commencent peu à peu à se figer, leur vitesse diminue grandement.

Dyreo : C'est le moment de les terminer !

Welkinn : Ouais, j'en ai deux en ligne de vue, je peux les tuer tout les deux je pense.

Laly : Vas y !

Welkinn : Flèche brulânte !

La flèche tirée par mon arc part en feu, je touche le premier monstre, la flèche n'a pas disparu et continu sa trajectoire vers l'autre chauve souris et la tue.

Laly : Je me fais le dernier !

Laly, prends son élan et prends appui contre un mur avant de se projeter en l'air et terminer d'un coup d'épée.

Laly : Voilà le travail, encore bien joué.

Welkinn : De même, la prochaine étape c'est la salle du boss.



Aura : Allons y de ce pas.

Dyreo : Ouais !

On se hâte d'aller là ou se trouve le boss, on peut apercevoir une petite lumière comme au fond de la grotte.

Dyreo : De la lumière ?

Laly : Ne me demander pas pourquoi je n'en sais rien. La dernière fois que je suis venu c'était parfaitement sombre.

Welkinn : On va bien voir une fois arrivés, allez !

La lumière s'agrandit, on se rapproche, c'est.. un autre joueur.. seul

? : Aidez moi..

Il tombe à terre et disparaît.

Aura : Hiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii !!

Dyreo : C'est une blague j'espère, elle est de très mauvais goût en tout cas !

Laly : Ca doit être un groupe qui était là avant nous, le poison à dû achever le joueur qu'on avait devant nous.

Aura : Ca veut dire que le groupe avant nous a perdu ?

Laly : Certainement..

Welkinn : Génial.. ça motive drôlement d'un coup..

Laly : Ne vous arrêtez pas à ça, nous avons un bon groupe ; il y'a aucune raison que l'on perde.

Aura : Oui, Laly à raison, allons y.

Laly : Vous vous souvenez tous de ce que vous avez à faire ?

Welkinn et Dyreo : Oui !

Nous rentrons dans la pièce, il fait très sombre, au fond, on peut le percevoir.. le boss. Il est agrippé contre le mur, les yeux fermés, j'imagine qu'il faut que l'on se rapproche.. il est assez gros comparé aux autres. Nous sommes au milieu de la plateforme, là les yeux du Chiro s'ouvrent, il a les yeux d'un violet très clair.

Aura : Nous y sommes, vous êtes prêt ?

Laly : Ouais !

Welkinn et Dyreo : On est prêt !



Le Chiro, monte dans les airs.

Laly : Il va lancer son sort, Dyreo, prépare toi à soigner celui d'entre nous qui sera visé.

Dyreo : Ok !

Le Chiro gonfle son torse puis crache une fumée violette, elle se dirige vers nous !

Ca doit être le sort dont nous a parlé Laly.. il va visé l'un d'entre nous.. qui ? Aura ? Laly ? Dyreo ?.. non, je suis visé !

Welkinn : Ah ! * Tousse *

Aura : Dyreo, tu sais ce qu'il te reste à faire, bon courage Welkinn !

Laly : Nous on part taper, continuez à éviter les coups. Au fait Welkinn, le poison a quelques petits effets qui vont perturber ta vue, alors fais gaffe !

Welkinn : Ok !

Ma vie descend petit à petit comme prévu, mais Dyreo est là pour me maintenir en vie, je vais tenter d'être utile au combat malgré ma vue qui est brouillée.

Laly : Double entaille !

Aura : Je pose les pièges, Welkinn, si tu pouvais lui tirer dessus pour le faire tomber quand il passe au dessus de mes pièges ce serait parfait.

Welkinn : JE vais essayer !

C'est pas évident, je vois vraiment très mal..

Aura : Maintenant.

Je tire et rate le Chiro.

Laly : Minse, attends, il va re venir dessus, Dyreo, attention il vient vers toi !

Dyreo : Pas de soucis, je l'évite.

Laly : Bien, continu de soutenir Welkinn.

Aura : Je te dirais quand tirer.

Welkinn : Ok, cette fois je devrais l'avoir !

Je tend mon arc et je me prépare à tirer, j'arrive à percevoir sa silhouette.

Aura : Maintenant !



Laly : C'est un plaisir, j'ai passé un super moment !

Aura : Il est déjà 17h30.

Dyreo : C'est passé vite, j'aurais pas crû qu'on mettrait autant de temps. Vous restez encore un peu ou vous partez ?

Welkinn : Moi j'ai encore une heure devant moi, et vous ?

Laly : Moi je dois déconecter désolé.

Aura : Moi aussi, je reviendrais demain.

Laly : Pareil

Welkinn : Ah, bon bah je vais pas rester longtemps non plus dans ce cas.

Dyreo, Argh, vous me laissez tout seul !

Aura : Haha désolé Dyreo.

Dyreo : Tant pis pour vous, quand vous reviendrez je serais surement déjà beaucoup plus haut level que vous !

Laly : Ca c'est ce qu'on verra !

Aura : Je vous rajoute tous dans ma liste d'amis, à l'occasion on pourra refaire quelque chose ensemble ok ?

Dyreo : Oui ce serait sympas, je fais pareil.

Laly : Allez je déco, bonne soirée à vous.

Welkinn : Merci de même.

Aura : Je m'en vais aussi, bisous à vous !

Dyreo : Bye.

Welkinn : Je ne vais pas tarder non plus du coup, on retourne au village ?

Dyreo : Ok.

Welkinn : Tu vas faire quoi toi du coup ?

Dyreo : Terminer les quêtes et certainement changer de zone.

Welkinn : Ah ? Il y'a quoi comme zone proche interessante ?

Dyreo : L'île de Yakahen.



Welkinn : Et on y va comment ?

Dyreo : En bateau.

Welkinn : Et c'est loin d'ici ?

Dyreo : Oui il y'a un peu de marche, mais on verra ça demain avec les autres.

Welkinn : Ok, je m'en vais, encore merci pour le donjon, bonne soirée Dyreo !

Dyreo : Merci à toi, Bye bye !